

WAT WILLSE?

Das Regionalbüro Mitte



Wir sind das Regionalbüro Mitte in Dülmen. Zur Unterstützung der Kinder- und Jugendseelsorge im Bistum Münster gibt es insgesamt drei Regionalbüros: West, Mitte und Ost.

Unser Auftrag ist es, Sie und euch als Verantwortliche in der Kinder- und Jugendpastoral in den Kreisdekanaten Borken, Coesfeld und Recklinghausen zu unterstützen. Wir bieten regelmäßig Qualifizierungsangebote für freiwillig Engagierte in der Jugendarbeit an, unterstützen die Jugendseelsorge vor Ort und beraten Mitarbeitende in der Offenen Kinder- und Jugendarbeit sowie freiwillig Engagierte in den Jugendverbänden in der Region.

Wie leihe ich Material aus?

Wenn ihr Material ausleihen möchtet, meldet euch am besten per Mail bei uns. Wir können euch dann sofort sagen, ob das gewünschte Material verfügbar ist, klären mit euch ggf. Besonderheiten und sprechen Zeiten für die Abholung und die Rückgabe des Materials ab.

Kontakt

Fachstelle Kinder, Jugendliche und Junge Erwachsene
Regionalbüro Mitte
Lohwall 8, 48249 Dülmen
Telefon: 02594 509350-0

regionalbuero-mitte@bistum-muenster.de
www.bistum-muenster.de/regionalbuero-mitte
www.instagram.com/rbmitte

Ihr braucht Material?
Schickt uns eine E-Mail
mit der Materialanfrage an
regionalbuero-mitte@bistum-muenster.de

Tower of Power XXL



Der Tower of Power ist eine Kooperationsübung, die sich für große Gruppen eignet (6 - 34 Personen). Aufgabe der Gruppe ist es, einen möglichst hohen Turm aus Holzblöcken zu bauen. Dazu darf nur ein Kran genutzt werden, der durch Schnüre gehalten und gesteuert wird. Teamgeist und Koordinationsfähigkeit sind hier gefragt!

Erlebnispädagogik und Kooperation

Diese Kooperationsübung hat das Ziel, einen Ball mit Hilfe des „flotten Rohrs“ aufzuheben und zu einem bestimmten Ziel zu transportieren. Das flotte Rohr wird durch Schnüre bewegt, von denen die Teilnehmenden jeweils ein Ende in den Händen halten. Die Übung ist bis zu einer Gruppengröße von 18 Personen umsetzbar.

Flottes Rohr



Gruppengummi



Das Gruppengummi ist eine Kooperationsübung für 4-16 Personen, bei der das Teamgefühl gestärkt wird. Die Teilnehmenden bekommen die Aufgabe, sich innerhalb des Gummis zurückzulehnen und so den Anderen Vertrauen zu schenken. Die Übung kann durch Variationen erschwert werden.

Erlebnispädagogik und Kooperation

Strammer Matz ist ein unterhaltsames Gruppenspiel. Die Stofftaschen werden über die Arme gezogen und so der „Schläger“ gespannt. Mit Hilfe des Schlägers kann der Ball gegenseitig zugespült werden.

Strammer Matz



Moderationsbasics



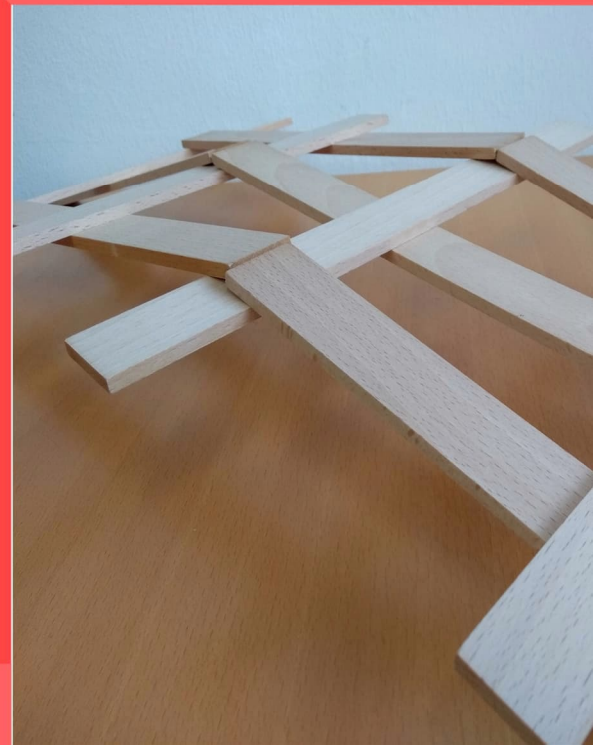
Erlebnispädagogik und Kooperation

Die **Moderationsbälle** dienen als ansprechende Methode zur Reflexion oder Auswertung von bestimmten Aktionen oder Kurseinheiten. Als mögliche Hilfestellung können zu den Symbolen passende Satzanfänge vorgegeben werden, z.B. zur Krone „Ein krönender Moment war für mich...“

Find Me ist eine Methode zur Einteilung von Gruppen. Anstelle eines einfachen Durchzählens der Teilnehmer*innen finden die gewünschten Gruppen selbst zueinander, indem sie Gemeinsamkeiten in Form gleicher Symbole auf den zuvor verteilten Bildkarten finden. Das macht richtig Spaß und bringt die Gruppe ins Rollen. FindMe hilft dabei Gruppen von bis zu 36 Teilnehmer*innen in möglichst gleich große Gruppen von 2 bis 18 Personen einzuteilen.

Diese Kooperationsübung eignet sich für bis zu sieben Personen. Die Teilnehmenden haben zur Aufgabe, eine Brücke aus Holzstäben zu bauen. Um sich auf eine Technik zu einigen, sind Kommunikation und Teamgeist der Gruppe

Leonardo-Brücke



Teppichfliesen



Erlebnispädagogik und Kooperation

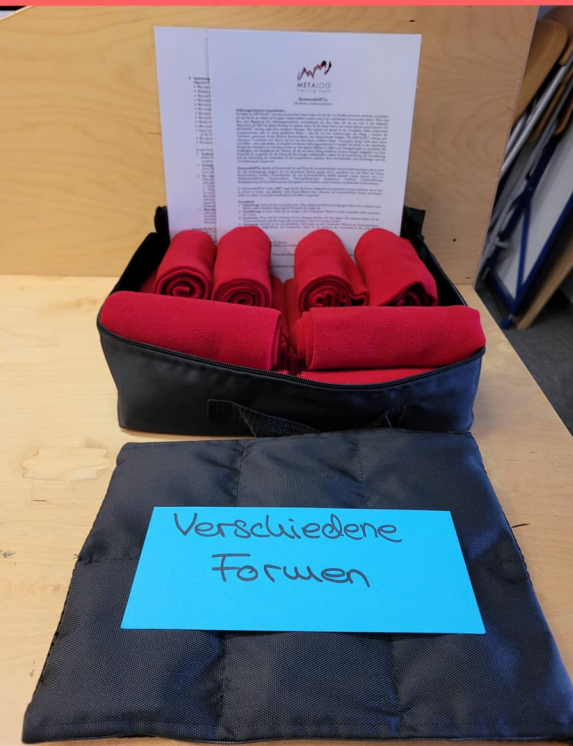
Mit Teppichfliesen lassen sich viele verschiedene Übungen umsetzen. Mögliche Spiele oder Übungen können Fliesenrutschen, Transportaufgaben oder aber auch das von Tabaluga bekannte Eisschollenspiel sein, bei dem die Teilnehmenden den richtigen Weg über die Fliesen/Eisschollen finden müssen.

Die Methode eignet sich für eine Gruppengröße von 16-32 Personen. Die Teilnehmenden bekommen jeweils eine der Karten und dürfen sie niemandem zeigen. Aufgabe der Gruppe ist es, die Bilder durch verbale Beschreibungen in die richtige Reihenfolge zu bringen. Durch das Weglassen bestimmter Karten kann die Methode variiert und erschwert werden.

ZoomIn / Reality Check



KommunikARTio



KommunikARTio ist eine kooperative Gruppenübung, in der es darum geht zu erkennen, welche Teile fehlen. Den Teilnehmenden werden die Augen verbunden und jede*r bekommt ein Teil in die Hand, das er*sie der Gruppe beschreiben muss, um die Aufgabe zu lösen. Hinzukommt, dass die Teilnehmenden herausfinden müssen, welche Farbe die fehlenden Teile haben.

Eine sehr schöne und eher ruhige Übung um die Kommunikation in Gruppen zu stärken.

Erlebnispädagogik und Kooperation

Bei dem Stein der Weisen bekommen die Teilnehmenden eine Steckplatte mit drei unterschiedlichen Öffnungen (ein Kreis, ein Quadrat, ein Dreieck). Die Teilnehmenden müssen anschließend eine Form konstruieren, die durch alle drei Öffnungen passt. Wir verfügen über genügend Material, um die Übung in 4 Kleingruppen durchzuführen.

Stein der Weisen



Collaboration Puzzle



Das CollaborationPuzzle ist eine Problemlöseaufgabe fürs Team. Dreh- und Angelpunkt des Lernprojekts ist eine ganz praktische Fragestellung: Es gilt, die korrekte Höhe von 8 Stäben innerhalb eines Holzpodests herauszufinden. Was auf den ersten Blick einfach aussieht, ist bei genauerer Betrachtung doch eine größere Herausforderung, denn die Stäbe sind verschieden lang und die Bohrungen verschieden tief. Gleichzeitig darf immer nur ein*e Akteur*in ohne Kontakt mit dem restlichen Team am Set arbeiten. Wie stellt sich das Team also am besten für diese Aufgabe auf?

Erlebnispädagogik und Kooperation

Einmischen possible ist ein Kooperationspuzzle, bei dem sieben Teams sieben Quadrate zusammensetzen sollen. Jedes Team hat ein Set gleichfarbiger Puzzle-teile. Ziel ist, dass am Ende jedes Team ein komplettes Quadrat hat, bei dem jedes Teil eine andere Farbe hat. Schaffen die Teams es, gut zu kommunizieren um das Ziel zu erreichen?

Einmischen possible



Eisschollen-Spiel



Die Eisschollenaufgabe besteht aus

- Einem Spielfeld (Plane 2,5m x 2,5m)
- Aufgabenbeschreibung und Wegbeschreibung (dieser Zettel)
- Whiteboardmarker

Erlebnispädagogik und Kooperation

Das Eisschollenspiel ist eine Kooperationsaufgabe, bei der eine Gruppe den richtigen Weg über die Eisschollen finden muss, der vorher durch die Spielleitung festgelegt wird. Die Gruppe befindet sich allerdings in einem separaten Raum und es darf immer nur ein Gruppenmitglied nach dem nächsten sein Glück versuchen und über die Eisschollen auf der Plane (2,5 x 2,5m) laufen. Die Herausforderung besteht darin, gut zu kommunizieren, sodass alle ans Ziel kommen.

Augenbinden, Wäscheklammern, Fliegenklatschen, Mausefallen, Zauberschnüre, Bauseile, ... wir haben verschiedene Materialien für noch mehr Kooperationsübungen und -spiele, die zu einer positiven Teamentwicklung beitragen.

Verschiedenes Koop.-Material



Slackline

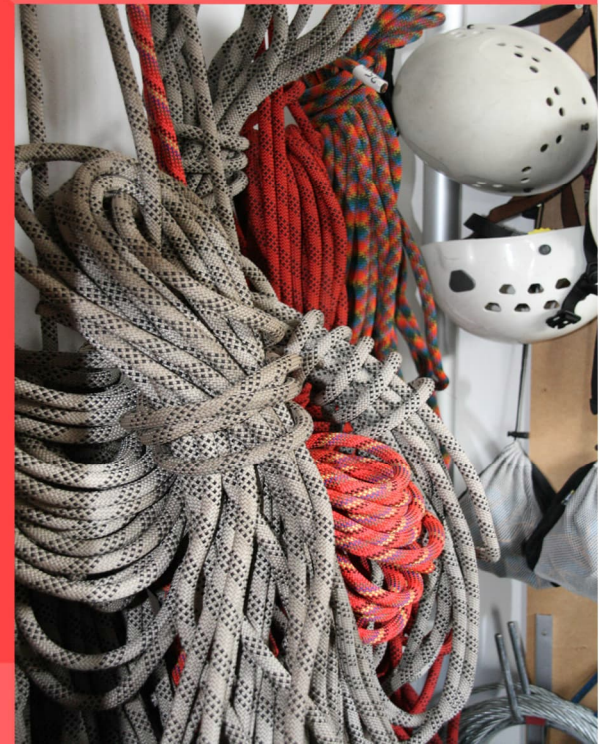


Die Slackline ist ein Gurtband, das zwischen zwei Bäume oder Pfosten gespannt wird, um darauf zu balancieren. Auch andere kooperative Übungen sind darauf möglich.

Erlebnispädagogik und Kooperation

Ausgebildeten Trainern und Trainerinnen stellen wir Klettermaterial für niedrige und hohe mobile Seilkonstruktionen zur Verfügung. Für die Ausleihe erheben wir eine kleine Gebühr.

Klettermaterial



BubbleBalls



Bubble Balls sind aufblasbare, transparente Kugeln, die Teilnehmende über ihre Oberkörper stülpen. Herkömmlicherweise wird mit ihnen Fußball gespielt. Der Oberkörper und der Kopf der Spieler sind durch die aufblasbaren Bubble Balls geschützt. Wir verleihen acht Bälle inklusive eines Kompressors. Die Bälle sind für Personen ab einer Körpergröße von 1,40m geeignet.

Eventmodule und Attraktionen

Die riesige Dartscheibe hat einen Durchmesser von ca. 2m. Zum Ausleihumfang gehören neben der Dartscheibe auch zwölf Dartpfeile sowie ein Kompressor. Der Kompressor muss während der Benutzung an die Dartscheibe angeschlossen sein.

XXL-Dartscheibe



Große Buttonmaschine



Buttonmaschinen eignen sich für verschiedene Gelegenheiten. Vor allem Kinder, aber auch Jugendliche und Erwachsene lieben das kreative Gestalten der Buttons, die sich nachher an die Kleidung stecken lassen. Die großen Buttons haben einen Durchmesser von 56mm. Da kann schon einiges drauf gemalt werden! Es ist natürlich eine Anleitung dabei und das benötigte Buttonmaterial gibt es bei der Ausleihe dazu.

Eventmodule und Attraktionen

Die kleinen Buttons haben einen Durchmesser von 25mm. Sie können mit einem Logo versehen oder selbst gestaltet werden. Es ist natürlich eine Anleitung dabei und das benötigte Buttonmaterial gibt es bei der Ausleihe dazu.

Kleine Buttonmaschine



Floorspots

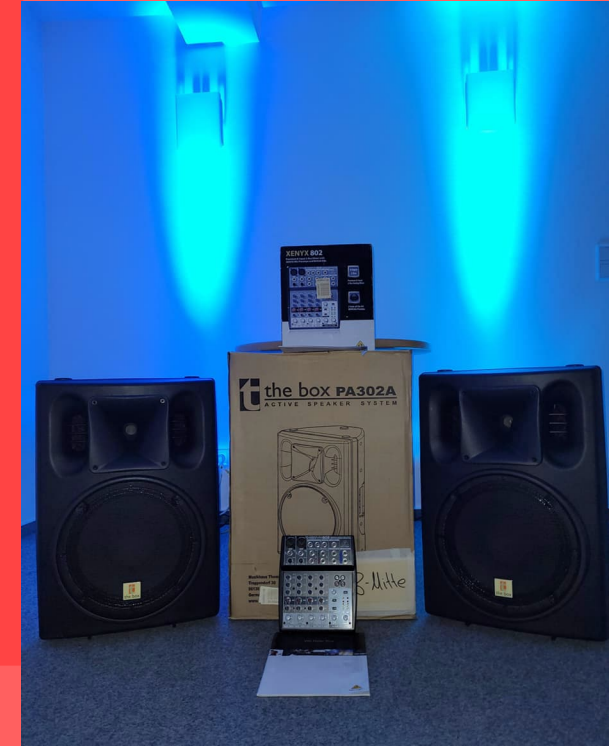


Die vier Floorspots sorgen für eine bunte Beleuchtung und sind vielseitig einsetzbar. Floorspots heben durch die Beleuchtung bestimmte Dinge im Raum besonders hervor oder stellen sie in einem „anderen Licht“ dar.

Eventmodule und Attraktionen

Große Aktivlautsprecher mit Mischpult. Sehr gut geeignet für Events und andere Veranstaltungen.

Aktivlautsprecher & Mischpult



GPS-Geräte



GPS-Geräte eignen sich hervorragend für Jugendgruppen sowie für Ferienfreizeiten und bieten eine spannende Abwechslung zur Schnitzeljagd oder herkömmlichen Stationsläufen. Die Bedienung der Geräte ist einfach gehalten, sodass sie jede*r nach kurzem Ausprobieren benutzen kann.

Eventmodule und Attraktionen

Blaze-Pods sind kompakte Lichtsensoren, die mit einer App verbunden werden. Sie können in verschiedenen Farben und Abfolgen aufleuchten. Durch eine Berührung wird der Blaze-Pod entweder deaktiviert oder aktiviert. Dadurch lassen sich viele Reaktions- und Geschwindigkeitsspiele kreativ realisieren.

Blaze-Pods



Vier Gewinnt XXL



Das klassische Vier Gewinnt in XXL-Form. Mit entsprechender XXL-Tragetasche.

Eventmodule und Attraktionen / Spiele

Mensch ärgere dich nicht“ kennt jeder. Es ist ein simples und klassisches Spiel. Unser Spiel in XXL-Größe (Plane von 2x2 m) sorgt für extra viel Spaß und bringt viele Möglichkeiten mit sich.

Mensch ärgere dich nicht XXL



Riesenjenga



Je größer, desto spannender! Beim Riesenjenga sind nicht nur die Steine, sondern auch der Nervenkitzel deutlich größer. In dieser Form lässt sich der Klassiker einfach nach draußen bringen. Es geht darum, aus einem hohen Holzturm nacheinander einzelne Blöcke zu entfernen, ohne dass der Turm kippt. Es darf immer nur eine Hand benutzt werden. Wer den Turm zum Fallen bringt, verliert.

Attraktionen / Spiele

Wir bieten Spiele für jede Situation und Personenzahl:

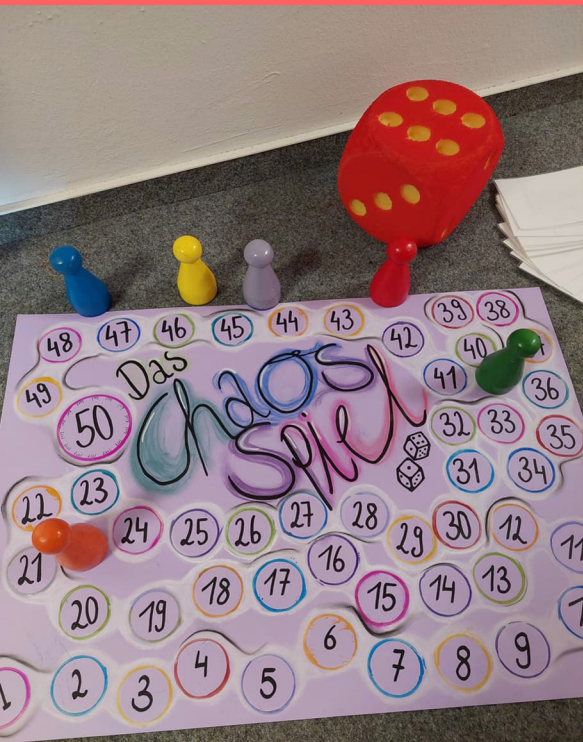
Activity, Activity Club Edition, Activity professional, Blackstories, Bingo, Blitz-Dings, Bluff, Bohanza, Carrassonne, Codenames, Deja-vu, Deukalion, Die Siedler von Catan, Dixit, Dobble, Doppelkopf, Erwischt, Halli-Galli, Interaction, Jenga, Jungle Speed, Kniffel, Quartett, Quizduell, Qwirkle, Qwixx, Reli-Tabu, Rommé-Bridge-Canaste, Rummikup, Scotland Yard, Schwarz Rot Gelb, Skat, Spielesammlung, **Stille Post Extrem**, Story cubes, Tick.. Tack.. Bumm Party Edition, The Mind, Uno, Werwölfe (+Erweiterung), Werwölfe Der Pakt, What do you Meme, Wizard, 6 Nimmt

Außerdem besitzen wir auch zwei Buzzer mit Sound- und Lichteffekten.

Gesellschaftsspiele



Chaosspiel



Extrem chaotisches Spiel für große Gruppen, das viel Action und Engagement erfordert. Mehrere Kleingruppen versuchen, ein Spielfeld von 1 bis 50 zu bewältigen, wobei hinter jeder Zahl eine Aufgabe steckt. Es geht vor allem um Zeit.

Spiele

Wenn eine normale Nachtwanderung mal zu langweilig ist, empfiehlt es sich ein Nachtspiel zu spielen. Dieses selbst-ausgearbeitete Nachtspiel ist eine Werwolf-Version von Stratego. Stratego ist eigentlich ein strategisches Brettspiel, bei dem jeder Mitspieler einen Rang hat. Eine genaue Spielanleitung ist beim Spiel dabei. Es wird im Wald gespielt. Man kann es mit ca. 20 Personen (ab 8-10 Jahren) spielen und es dauert etwa 2 Stunden.

Nachtspiel



Spielshow



It's Showtime –
Das Familienduell

Spielshow für einen gelungenen Abend in einer geselligen Runde!



Material und Bedingungen

Teilnehmer: innenanzahl : mindestens 12, maximal 40 + ein: e Moderator: in

Dauer: ca. 2-3 Stunden (je nach TN)

Benötigtes Material:

Ausleihbar: Buchstabenschilder, 30 Tischtennisbälle, 5 Teppichfliesen, Pylonen zum Markieren, 12 Tennisbälle, 2 Buzzer, Medaillen, 2 Kartenspiele, Whiteboard-Marker, Quiz-Duell (Spiel)

Fragen, Begriffe, Karten, Quiz-Fragen, Auswertungs-Tabelle

Außerdem:

3 Esslöffel, 6 Schüsseln, ca. 30 Becher, 1 Eimer, Flipchartständer/Tafel/Whiteboard o.ä., Papier / Flipchartpapier, Stifte, Luftballons, Pinnadein, PET-Flaschen, Fäden/Geschenkband

(Angebot an Kreativmaterial (Pappe, Kreppband,...), Angebot an brauchbaren Materialien (Bälle, Seile, Tücher,...))

Vorbereitung: evtl. Fragen und Begriffe herausuchen bzw. anpassen (Moderator: in)

Spiele (digital)

Die selbst entwickelte Spielshow beinhaltet mehrere Spiele, die an Fernseh-Shows und Spielen inspiriert und umgewandelt sind. Sie Show wird in mehrern Teams gespielt. Es können 12-40 Personen mitmachen. Der Zeitumfang beträgt je nach Personenanzahl 2-3 Stunden. Ein lustiger Abend ist garantiert!

Die Spielshow kann digital zugeschickt werden oder mit dem ausleihbaren Material in ausgedruckter Form abgeholt werden.

Das Dreamteam-Spiel sorgt nicht nur für Spaß und Action, sondern fördert gleichzeitig das Teamgefühl. In x Minuten sind x kleine Aufgaben mit der ganzen Gruppe (bestenfalls 15-30 Leute) zu erledigen. Unsere Vorlage, die wir auf Anfrage zuschicken, beinhaltet 100 Aufgaben, aus denen man sich welche herausuchen kann und mit angepasster Zeit durchführen kann (Anzahl der Aufgaben = Zeit (Minuten)).

Dreamteam



Spiele



Wir können euch auf Anfrage verschiedene Spiele / Spielideen für verschiedene Gelegenheiten zuschicken, denn wir besitzen eine große Sammlung an solchen. Darin befinden sich:

- WUP's (kleine Spiele)
- Kreisspiele
- Großgruppenspiele
- Rallye- und Geländespiele (auch für nachts)
- Sport- / Bewegungsspiele
- Kennlernspiele
- Wochenspiele
- Rätsel- und Veräppelspiele
- Mörderspiel / Krimidinner für 20 Personen + Spielleitung

Spiele (digital)

Das Escape-Game ist ein Koffer voller Rätselspaß. In einer Gruppe gibt es die Aufgabe verschiedene Rätsel zu lösen. Die Spieldauer liegt bei ca. 90 Minuten. Es kann mit und ohne Spielleitung gespielt werden. Je nach Alter der Teilnehmenden wird eine Spielleitung empfohlen.

Escape-Game



Dominosteine

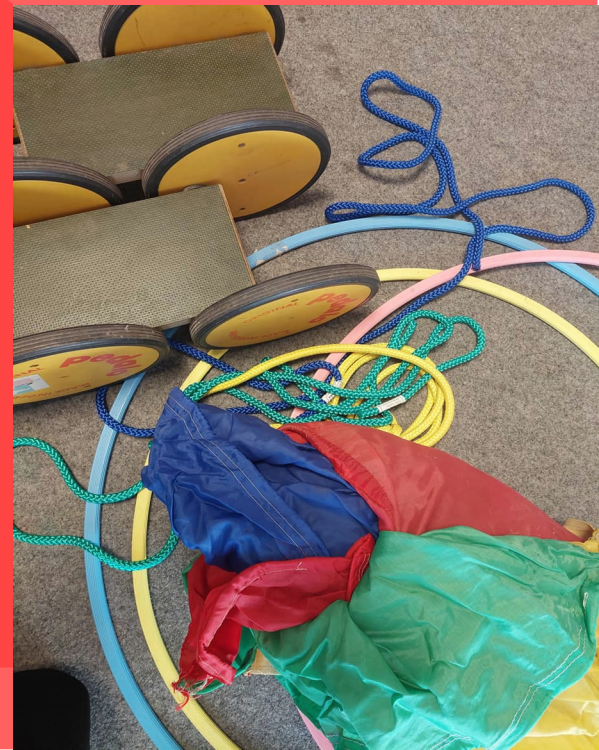


Wer hat nicht als Kind lange Reihen aus Dominosteinen gebaut? Wir haben zwei Kisten voller bunter Dominosteine, die eine gute Beschäftigungsmöglichkeit bieten oder auch für Kooperationsübungen eingesetzt werden können.

Sonstiges Spielmaterial

Seile, Schwungtücher, HulaHup-Reifen, Pedalo... für kleine Spiele zwischen- durch haben wir diese verschiedenen Spielmaterialien für euch.

Spielmaterialien



Bowling

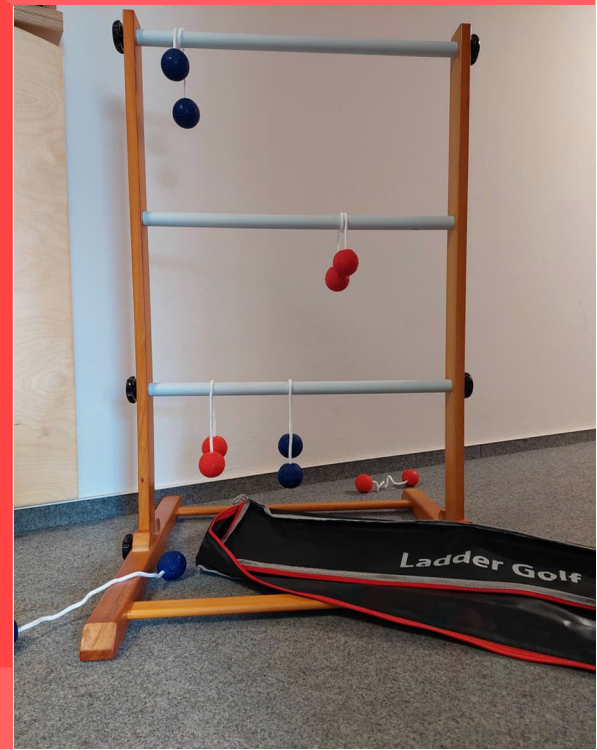


Bowling überall! Durch die zehn Holzkegel und den zwei Kugeln in einer kompakten Tasche, kann überall mit dem Bowling gestartet werden. Ob drinnen oder draußen, das Bowling-Set bietet Spaß für eine, zwei oder mehrere Personen.

Ball- und Wurfspiele

Leitergolf ist ein Wurf- und Geschicklichkeitsspiel, bei dem mit sogenannten Bolas (wir haben die Soft-Variante) auf ein dreisprossiges Leitergestell gezielt wird. Das beliebte Outdoor-Spiel wurde unter Namen wie Ladder ball oder Ladder golf auf US-amerikanischen Campingplätzen und Universitätscampus bekannt. Es sorgt für jede Menge Wurfspaß für zwei bis sechs Spieler*innen

Leitergolf



Cross-Boule



Cross-Boule ist angelehnt an das traditionelle Boule, bei dem die eigene Kugel möglichst nahe an die kleinere Zielkugel geworfen wird. Das Besondere an Cross-Boule oder Streetboccia ist, dass es nahezu überall gespielt werden kann. Die Spielkugeln sind weiche Säckchen, mit denen das Spiel auf ungewöhnlichem Gelände den besondern Reiz ausmacht und die Kreativität der Spieler*innen herausfordert.

Ball- und Wurfspiele

Das Roundnet liegt aktuell im Trend! Zwei Teams, mit jeweils einem*r oder zwei Spieler*innen, treten gegeneinander an. Bei jedem Spielzug darf der Ball innerhalb der Mannschaft maximal 3 Mal berührt werden, dabei sind alle Körperteile erlaubt. Nach der dritten Berührung wird der Ball in das Roundnet geschlagen. Das Spielfeld wird allerdings nicht aufgeteilt, alle Spieler*innen können sich frei um das Netz bewegen. Das Ziel ist es, den Ball so über das Netz zu spielen, dass die gegnerische Mannschaft den Ball nicht mehr annehmen kann. Kommt der Ball auf den Boden, gibt es einen Punkt.

Roundnet/Spikeball



Wikinger-Schach



Bei diesem Spiel treten zwei Teams mit jeweils 1-6 Spieler*innen gegeneinander an. Ziel ist es, die Holzblöcke der gegnerischen Mannschaft mit Hilfe von Wurfhölzern umzuwerfen. Wer alle Holzblöcke des gegnerischen Teams und den König umgeworfen hat, hat das Spiel gewonnen.

Ball- und Wurfspiele

Gummihuhngolf ist so abgefahren, wie es klingt! Bei diesem Mannschaftssport geht es um Teamgeist, Strategie und sehr viel Geschick. Der Spielball ist ein Gummihuhn. Ziel ist es, weniger Schläge für den Parcours zu benötigen als das gegnerische Team. Ein Schlag zählt dann, wenn das Huhn den Boden verlässt. Dann liegt es am Team das Huhn so lange wie möglich in der Luft zu halten und sicher über die Hindernisse zu bringen. Ein unglaublich abwechslungsreiches und lustiges Spiel für jede Gruppe!

Gummihuhngolf



KanJam



KanJam ist ein Frisbee-sportteamspiel für 4 Spieler*innen, bei dem man einen Frisbee direkt an oder in eine „Tonne“ wirft bzw. den Frisbee von einem*r Mitspieler*in an oder in diese „schlagen“ lässt. Man kann es immer und überall spielen. In Amerika ist es sogar ein beliebtes Spiel für Partys.

Ball- und Wurfspiele

Der Omnikin Ball ist ein aufblasbarer Ball, welcher für die Ballsportart Kin-Ball genutzt wird. Kin-Ball stammt aus Kanada und ist mittlerweile weit verbreitet. Es handelt sich bei dieser Sportart, um einen Mannschaftssport, bei dem drei Mannschaften gegeneinander spielen.

Omnikin Ball



Bälle und co.



Wir haben viele einzelne Spielmaterialien zum Werfen und Rollen für viele Gelegenheiten:

Basketbälle, Boccia, Federbälle, Flummis, Frisbees, Fußballle, Massagebälle, Oga-Bälle, Pylonen, Schaumbälle, Schaumstoffwürfel, Smileywürfel, Tennisbälle, Tischtennisbälle und –schläger, Volleybälle, Wasserball

Ball- und Wurfspiele

Keeep it simple! Es gibt zwei gleichgroße Teams, welche jeweils eine Gummikugel haben. Es wird gemeinsam an einem Punkt gestartet und der Ball des eigenen Teams dann in Richtung Ziel gerollt. Geworfen wird in einer sich wiederholenden Reihenfolge, wobei das Team, dessen Ball weiter vom Ziel entfernt ist, so lange wirft, bis es den anderen Ball überholt hat. Ziel ist es, weniger Würfe zu benötigen, als das gegnerische Team. Falls der Ball mal abhanden kommt, kann dieser mit dem Korbstap ganz einfach wiedergeholt werden.

Bosselkugeln



Aktionskoffer Outdoor



In der Outdoorkiste befinden sich viele verschiedene Spiele für den Outdoor-Bereich. Von Roundnet bis hin zu Frisbees finden alle für sich das passende Spiel.

Inhalt Outdoor-Koffer:

- 8 Frisbee-Scheiben
- 3 Würfel-Bälle
- 6 Oga-Scheiben + Bälle
- kleine Hütchen
- 20 Tennisbälle
- 2 Gummitwists
- 2 Schwungtücher
- 1 Indica
- 1 Roundnet
- 16 Seile
- 2 Softbälle
- 1 Circle Jump
- 2 Fußballle

Aktionskoffer

Auch Indoor kann man viel spielen. Unser Indoor-Koffer bietet Action und Spaß auch bei schlechtem Wetter. Perfekt für eine Gruppenstunde aber auch für vieles mehr.

Inhalt Indoor-Koffer:

- Eierlauf-Spiel
- 2 Diabolo
- Racket Set (Federball/Tennis)
- 2 Paar Laufdosen
- 2 Zielscheiben + 8 Klettbälle
- Jump & Throw
- 2 Gummitwists
- Kegel-Set
- 2 Jonglierteller
- Tücher
- 2 Rote Bälle
- 4 Extra-Soft-Gummi-Bälle

Aktionskoffer Indoor



Aktionskoffer Gesellschaftsspie-



Aktionskoffer

In dem Gesellschaftsspiele-
koffer sind viele bekannte und beliebte
Spiele zu finden. So sind zum Bei-
spiel „Best of Werwölfe von Duster-
wald“, „Codenames“, „Blackstories“
und viele weitere Spiele in dem
Koffer enthalten.

Unser Kreativkoffer bietet viele ver-
schiedene Möglichkeiten sich ge-
stalterisch auszutoben und seinen krea-
tiven Ideen freien Lauf zu lassen. In dem
Koffer ist von Buntstiften, Filzstiften,
Tattoo-Stiften, Brennpeter und Straßen-
kreide bis hin zu Freundschaftsbändern,
Prickelnadeln, Schablonen, verschiede-
nen Stanzern und weiteren Schreibwa-
ren alles enthalten, was das kreative
Herz begehrt.

Aktionskoffer Kreatives



Aktionskoffer Erlebnispädagogik



In unserem Aktionskoffer zur Erlebnispädagogik ist vielerlei Material für Kooperationsübungen, wie die Pipeline oder auch die EasySpider zu finden. Bei der Pipeline handelt es sich um ein actionreiches Lernprojekt, das nur durch Teamarbeit gelöst wird. Hierbei sind sowohl Organisation als auch Koordination in der Gruppe von Nöten. Die Aufgabe der Gruppe ist es, mit halbierten kunststoffröhren eine kleine Holzkugel von dem Startpunkt zum Endpunkt zu transportieren. Zudem sind ebenfalls ein Tower of Power sowie 20 Augenbinden und mehrere Seile enthalten.

Aktionskoffer

Die Jonglierkiste enthält:

- Jonglierteller (+ Stäbe)
- Diabolo (+ Stäbe)
- Jonglierbälle
- Jonglierkeulen
- Devilsticks
- Jonglierringe
- Jongliertücher

Außerdem befinden sich QR-Codes zu Tutorials über das Jonglieren in der Kiste. Die unterschiedlichen und bunten Inhalte machen viele neugierig!

Jonglierkiste



Beach-Set



Aktionskoffer und Sets

Sommer, Sonne und Strand! Unser Beach-Set ist perfekt für alles rund um das Thema Strand: Beach-Party, Indoor- oder Garten- Strandtag, entspannte Chill-Ecke und so weiter.

Das Set enthält zwei aufblasbare Palmen inklusive Pumpe, einen Sonnenschirm, drei Strandstühle, einen Wasserball sowie einige Muscheln und Hawaiketten.

Für alle Partymäuse: unsere Partykiste mit Lichterketten, Luftschlangen, Luftballoons, Girlanden, aufblasbaren Kronen, ... sorgt für eine gute Grundausstattung einer Party. Auch zwei kleine Partylichter sind enthalten (nicht auf dem Foto).

Party-Kiste



Bücher



Für die Vorbereitung von Projekten oder einfach um nach neuen Ideen zu schauen, könnt ihr bei uns auch Bücher ausleihen. Zum Beispiel in den Kategorien:

- Sozialpädagogik
- Erlebnispädagogik
- Liturgie
- Jugendseelsorge
- Kirchen / Gottesdienste
- Spiele
- Recht
- Ferienfreizeiten
- Gruppenstunden

Fehlt etwas?

Wenn du denkst, dass etwas Bestimmtes in unserem Materialverleih fehlt, darfs du dich gerne bei uns melden. Wir schaffen zwischendurch neue Materialien für den allgemeinen Gebrauch in der Kinder- und Jugendarbeit an und nehmen deinen Vorschlag gerne entgegen.

???



WAT GEFUNDEN?



Nützliche Informationen und Downloads
findet ihr auf unserer Seite.